

Evaluación 1ª.

Nombre: _____

La pastora flautista

- 1 Había una vez una joven pastora. Un día se encontró una flauta. Era una flauta mágica que hacía bailar a todo el mundo.
- 2 Una tarde, el herrero del pueblo oyó la música de la flauta y empezó a bailar sin poder parar. Se enfadó tanto que dijo a los vecinos que la pastora era una bruja. Entonces, todos decidieron echar del pueblo a la joven.
- 3 Pero, antes de irse, la pastora les pidió que le dejaran tocar la flauta. Y en cuanto la oyeron, todos se pusieron a bailar. Los vecinos se lo pasaron tan bien que decidieron que la pastora se quedara en el pueblo con ellos.

Autor: desconocido

1. ¿Cómo era la pastora?

2.- ¿Qué se encontró la pastora?

3.- ¿En que consistía la magia de la flauta?

- En que con su música los animales se ponían a bailar.
- En que con su música se dormía la gente.
- En que con su música hacía bailar a todo el mundo.

4.- ¿Por qué se enfadó el herrero?

- Porque no podía dejar de bailar.
- Porque era tímido.
- Porque no le gustaba la música de la flauta.

5.- Cuando los vecinos iban a echar a la pastora, ella pidió...

- Que le dejaran ir con su rebaño.
- Que le dejaran tocar la flauta.
- Que no la echaran del pueblo.

6.- ¿Por qué causa el herrero quería echar del pueblo a la pastora?

- Porque decía que la pastora era una bruja.
- Porque decía que la pastora era una joven alegre y divertida.
- Porque decía que la pastora era muy peligrosa.

7.- Cuando los vecinos oyeron la música decidieron:

- Que la pastora se quedara
- Que la pastora se marchara.
- Que se fuera el herrero.

8.- Ordena los hechos según ocurrieron.

- La pastora toca su flauta y los del pueblo se ponen a bailar.
- Se enfadó y propuso a los del pueblo echar a la pastora por bruja.
- Una pastora encuentra una flauta mágica.
- Los del pueblo se lo pasan tan bien que deciden que la pastora se quede.
- Un herrero escucha la música y se pone a bailar.